



## Regulamin

### Akademickich Mistrzostw Polski Debat Oksfordzkich

#### § 1 [postanowienia ogólne]

1. Akademickie Mistrzostwa Polski Debat Oksfordzkich (zwane dalej Turniejem) są ogólnopolskim turniejem debat oksfordzkich dla studentów polskich uczelni wyższych, którego celem jest rozwinięcie umiejętności studentów w zakresie publicznego przemawiania i nauki merytorycznego, przejrzystego prowadzenia sporu przy jednoczesnym upowszechnianiu polskiej nauki.
2. Turniej odbędzie się w terminie 11-14 maja 2017 roku na Uniwersytecie Ekonomicznym w Krakowie.
3. Turniej odbywa się w ramach projektu, który jest finansowany w ramach umowy nr 976/P-DUN/2016 ze środków Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego przeznaczonych na działalność upowszechniającą naukę.

#### § 2 [organizatorzy]

1. Organizatorami Turnieju jest Stowarzyszenie Nowe Przestrzenie wspólnie z Krakowskim Stowarzyszeniem Mówców.
2. W zakresie wszelkich czynności związanych z organizacją i przebiegiem Turnieju organizatorzy są reprezentowani przez Koordynatora Turnieju. Koordynator Turnieju może upoważnić inne osoby do wykonywania swoich zadań we wskazanym zakresie.
3. Organizatorzy podają następujące dane kontaktowe:
  - 1) Rejestracja i zakwaterowanie drużyn:  
Rafał Lega  
Telefon: 501 226 112  
e-mail: rekrutacja@ampdo.pl
  - 2) Składy sędziowskie:  
Aleksandra Misztal  
Telefon: 784 027 770  
e-mail: kadry@ampdo.pl
  - 3) Warsztaty:  
Krzysztof Buła  
Telefon: 666 041 214  
e-mail: warsztaty@ampdo.pl

**Organizatorzy:**



krakowskie  
stowarzyszenie  
mówców

**Projekt realizowany dzięki wsparciu:**



Ministerstwo Nauki  
i Szkolnictwa Wyższego



4) Kontakt ogólny:

Paweł Nowak

Telefon: 692 292 728

e-mail: kontakt@ampdo.pl

### § 3 [uczestnicy]

1. Turniej jest przeznaczony dla studentów I i II stopnia polskich uczelni wyższych.
2. W Turnieju biorą udział nie więcej niż 64 drużyny.
3. Drużyna składa się z czterech członków. Co najmniej dwóch członków drużyny musi przynależeć do tego samego koła naukowego działającego na uczelni wyższej.
4. Wszyscy członkowie drużyny muszą posiadać status studenta tej samej polskiej uczelni wyższej zarówno w dniu zgłoszenia, jak i w dniu rozpoczęcia AMPDO. Status studenta stwierdza się na podstawie ważnej legitymacji studenckiej, która winna być okazana na żądanie organizatorów.
5. Można być członkiem tylko jednej drużyny.
6. Skład drużyny może ulec zmianie najpóźniej do rozpoczęcia pierwszej debaty podczas Turnieju.
7. Uczestnicy są obowiązani:
  - 1) przestrzegać postanowień Regulaminu oraz jego załączników;
  - 2) zachowywać się w sposób godny i właściwy dla rangi Turnieju;
  - 3) przestrzegać powszechnie przyjętych zasad fair-play;
  - 4) wziąć udział we wszystkich przewidzianych dla drużyny punktach programu, potwierdzając swą obecność na liście obecności.
8. Wszystkim uczestnikom przysługuje:
  - 1) nocleg ze śniadaniem na czas udziału drużyny w Turnieju;
  - 2) materiały informacyjne i promocyjne;
  - 3) pakiet startowy.

### § 4 [zasady zgłoszeń]

1. Zgłoszenia do udziału w Turnieju można dokonywać od 27 lutego do 2 kwietnia 2017 roku. Procedura zgłoszeń dzieli się na dwie tury:
  - 1) zasadnicza tura zgłoszeń, która trwa od 27 lutego do 19 marca 2017 roku;
  - 2) uzupełniająca tura zgłoszeń, która trwa od 20 marca do 2 kwietnia 2017 roku.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów, o których mowa w ust. 1.
3. W zasadniczej turze zgłoszeń, o dopuszczeniu do udziału w Turnieju rozstrzyga kolejność zgłoszeń, z zastrzeżeniem następujących kryteriów dodatkowych:
  - 1) pierwsza drużyna z danego województwa ma zagwarantowany udział w Turnieju (16 miejsc);
  - 2) drużyny, które uzyskały prawo udziału w Turnieju w postaci nagrody Organizatorów mają zagwarantowany udział w Turnieju (nie więcej niż 4 drużyny);

#### Organizatorzy:



#### Projekt realizowany dzięki wsparciu:



Ministerstwo Nauki  
i Szkolnictwa Wyższego



- 3) jedna szkoła wyższa może być reprezentowana przez nie więcej niż 4 drużyny.
4. Jeżeli w chwili zgłoszenia drużyny wszystkie dostępne miejsca, z uwzględnieniem kryteriów dodatkowych, o których mowa w ust. 3 pkt 1-3, są zajęte, drużynę umieszcza się na liście rezerwowej. Drużyny umieszczone na liście rezerwowej zajmują miejsca kolejnych drużyn, które zostały przyjęte, a następnie ich zgłoszenie zostało anulowane.
5. W uzupełniającej turze zgłoszeń o dopuszczeniu do udziału w Turnieju rozstrzyga kolejność zgłoszeń. Nie uwzględnia się kryteriów dodatkowych, o których mowa w ust. 3 pkt 1-3.
6. Organizatorzy informują drużynę o aktualnym statusie zgłoszenia niezwłocznie po:
  - 1) przyjęciu zgłoszenia;
  - 2) odmowie przyjęcia zgłoszenia;
  - 3) późniejszej zmianie statusu zgłoszenia, w szczególności uzyskaniu prawa udziału w Turnieju wskutek przeniesienia z listy rezerwowej.
7. Organizatorzy odmawiają przyjęcia zgłoszenia, jeżeli nie odpowiada ono przepisom Regulaminu lub jest z innych przyczyn niedopuszczalne, w szczególności jest niekompletne lub zawiera nieprawdziwe informacje, a także w przypadku gdy w momencie dokonania zgłoszenia wszystkie dostępne miejsca zostały już zajęte. Zgłoszenie takie nie wywiera żadnych skutków. Organizatorzy niezwłocznie zawiadamiają zgłaszającego o przyczynie odmowy przyjęcia zgłoszenia.

## § 5 [formularz zgłoszeniowy]

1. Zgłoszenia dokonuje się za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego udostępnionego na stronie internetowej Turnieju ([www.ampdo.pl](http://www.ampdo.pl)) zawierającego:
  - 1) nazwę uczelni wyższej;
  - 2) nazwę koła naukowego oraz jej skrót (maksymalnie 10 znaków) oraz zwięzły opis działalności koła;
  - 3) dane członków drużyny (imię, nazwisko, rok i kierunek studiów), w tym wskazanie kapitana drużyny;
  - 4) dane kontaktowe kapitana drużyny (adres e-mail, numer telefonu).
2. Dokonanie zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu przez wszystkich członków drużyny.
3. Osoba dokonująca zgłoszenia oświadcza, że wszyscy członkowie drużyny wyrazili zgodę na dokonanie zgłoszenia.
4. Dane kontaktowe kapitana drużyny podane w zgłoszeniu służą do przekazywania wszystkich informacji związanych z uczestnictwem w Turnieju. Informacje przekazane z użyciem tych danych kontaktowych, w szczególności wiadomości e-mail oraz SMS, uważa się za doręczone wszystkim członkom drużyny z chwilą ich przesłania. Uczestnicy zobowiązują się również do bieżącego zapoznawania się z komunikatami publikowanymi na stronie internetowej Turnieju ([www.ampdo.pl](http://www.ampdo.pl)) oraz na oficjalnym profilu Turnieju na Facebooku ([www.facebook/AkademickieMPDO](http://www.facebook/AkademickieMPDO)).

### Organizatorzy:



krakowskie  
stowarzyszenie  
mówców

### Projekt realizowany dzięki wsparciu:



Ministerstwo Nauki  
i Szkolnictwa Wyższego



## § 6 [opłaty]

1. Warunkiem potwierdzenia zgłoszenia jest wniesienie na rachunek bankowy Organizatorów:  
**Stowarzyszenie Nowe Przestrzenie,**  
**ul. Miła 14A, 33-113 Zbylitowska Góra**  
**Alior Bank: 78 2490 0005 0000 4600 2127 9949,**  
dwóch przelewów tytułem:
  - 1) **opłaty cateringowej** – w wysokości **100 zł**;
  - 2) **kaucji zwrotnej** – w wysokości **100 zł**.
2. Obu przelewów należy dokonać w terminie 7 dni od otrzymania przez drużynę informacji o przyjęciu zgłoszenia (decyduje data złożenia dyspozycji przelewu). Niewniesienie opłaty w terminie powoduje anulowanie zgłoszenia. Zgłoszenie takie nie wywiera żadnych skutków. Drużyna może dokonać ponownego zgłoszenia.
3. Opłata cateringowa nie podlega zwrotowi i jest w całości przeznaczona na pokrycie kosztów wyżywienia uczestników Turnieju.
4. Kaucja zwrotna podlega zwrotowi w formie przelewu w terminie 14 dni roboczych od dnia zakończenia Turnieju. Zwrot kaucji nie przysługuje drużynie, która dopuściła się rażącego naruszenia przepisów Regulaminu, w szczególności nie przystąpiła do debaty zgodnie z harmonogramem (w tym jako publiczność do debaty finałowej, w przypadku zakwalifikowania się do fazy finałowej).

## § 7 [przebieg Turnieju]

1. Turniej jest podzielony na dwie fazy:
  - 1) faza grupowa;
  - 2) faza finałowa.
2. Drużyny zostają podzielone w drodze losowania na 16 czterodrużynowych grup.
3. Drużyny w danej grupie debatują pomiędzy sobą. Każda drużyna rozgrywa 3 debaty.
4. Do fazy finałowej awansuje najlepsza drużyna każdej grupy. Pozostałe drużyny odpadają z Turnieju.
5. O kolejności w grupie decydują kolejno następujące kryteria:
  - 1) liczba zwycięstw;
  - 2) suma punktów uzyskanych w ramach oceny całkowitej;
  - 3) suma punktów uzyskanych w ramach oceny drużynowej;
  - 4) dogrywka.
6. W dogrywce drużyna reprezentowana jest przez wskazanego mówcę. Mówcy przemawiają dwukrotnie po 1 minucie, naprzemiennie, począwszy od mówcy propozycji. Teza debaty jest podawana mówcom na 2 minuty przed debatą. Dogrywka oceniana jest przez pięciu jurorów. Zwycięzcą jest drużyna mówcy, za którym opowie się większość jurorów.
7. Przed fazą finałową nie dokonuje się losowania, a drużyny rywalizują zgodnie z podaną do wiadomości drabinką turniejową.

### Organizatorzy:



krakowskie  
stowarzyszenie  
mówców

### Projekt realizowany dzięki wsparciu:



Ministerstwo Nauki  
i Szkolnictwa Wyższego



8. Faza finałowa obejmuje 1/8 finału, 1/4 finału, 1/2 finału oraz finał.
9. Do kolejnego etapu fazy finałowej awansuje zwycięzca danej debaty. Przegrany odpada z Turnieju.
10. Najpóźniej w terminie 14 dni przed dniem rozpoczęcia Turnieju organizatorzy podają uczestnikom do wiadomości:
  - 1) szczegółowy harmonogram Turnieju w formie drabinki turniejowej wraz z tezami debat przypisanymi do poszczególnych etapów;
  - 2) składy grup.

#### § 8 [format debaty]

1. Format debaty obowiązujący podczas Turnieju określa niniejszy **regulamin** oraz **załączniki nr 1** „Szczegółowe Zasady Debaty”.
2. Debata odbywa się nad tezą.
3. W debacie udział biorą dwie strony – propozycja i opozycja.
4. Debatę prowadzi marszałek. Marszałek może wykonywać swoje zadania przy asyście sekretarza.
5. Debata składa się z następujących części:
  - 1) rozpoczęcie, w tym przedstawienie drużyn i przywołanie podstawowych zasad;
  - 2) wystąpienia mówców;
  - 3) ocena wystąpień;
  - 4) ogłoszenie wyniku i udzielanie informacji zwrotnych.
6. Mówcy występują naprzemiennie, począwszy od pierwszego mówcy propozycji.
7. Czas wystąpienia mówcy nie może przekroczyć 5 minut.

#### § 9 [pytania i informacje]

1. W trakcie wystąpienia mówcy członek drużyny przeciwnej może zgłosić – poprzez wyraźne podniesienie ręki – chęć zadania pytania lub udzielenia informacji. Nie można zgłosić chęci zadania pytania lub informacji w czasie ostatniej minuty wystąpienia.
2. O przyjęciu pytania lub informacji decyduje mówca. Mówca ma obowiązek przyjąć w trakcie mowy 2 pytania lub informacje. Za przyjęcie mniejszej liczby pytań każdy juror odejmuje odpowiednio 1 lub 2 punkty. Przez przyjęcie pytania rozumie się oddanie głosu członkowi drużyny przeciwnej zgłaszającemu chęć zadania pytania lub udzielenia informacji oraz co najmniej zwięzłe ustosunkowanie się do treści pytania lub informacji.
3. Czas pytania lub informacji nie może przekroczyć 10 sekund pod rygorem odebrania głosu przez marszałka.
4. Pytanie lub informacja powinny odnosić się do treści wystąpienia mówcy. W przeciwnym wypadku pytanie lub informację uważa się za przyjęte, lecz mówca nie ma obowiązku ustosunkowania się do ich treści.

#### Organizatorzy:



krakowskie  
stowarzyszenie  
mówców

#### Projekt realizowany dzięki wsparciu:



Ministerstwo Nauki  
i Szkolnictwa Wyższego



### § 10 [ad vocem]

1. W trakcie wystąpienia mówcy członek drużyny przeciwnej może zgłosić – poprzez podniesienie karty – chęć wygłoszenia dodatkowego wystąpienia odnoszącego się do treści wystąpienia mówcy (ad vocem).
2. Każdej drużynie przysługuje jedno ad vocem w trakcie debaty.
3. Marszałek udziela głosu członkowi drużyny przeciwnej zgłaszającemu ad vocem bezpośrednio po zakończeniu wystąpienia, w trakcie którego je zgłoszono.
4. Czas ad vocem nie może przekroczyć 1 minuty
5. Dopuszczalne jest zgłoszenie ad vocem do ad vocem.
6. Niedopuszczalne jest zgłoszenie ad vocem:
  - 1) przez członka drużyny, który ma wygłaszać mowę następującą bezpośrednio po mowie, w trakcie której zgłaszane jest ad vocem;
  - 2) do wystąpienia ostatniego mówcy każdej ze stron.

### § 11 [ocena wystąpień]

1. Debatę ocenia nieparzysta liczba jurorów w liczbie:
  - 1) 3 w fazie grupowej oraz 1/8 finału;
  - 2) 5 w 1/4 i 1/2 finału;
2. Debatę finałową ocenia parzysta liczba jurorów w liczbie 8 oraz publiczność. Publiczność stanowią członkowie czternastu drużyn, które odpadły w fazie finałowej (56 osób). Publiczność ocenia debatę w drodze głosowania tajnego (wrzucenie karty do urny). Ocenę publiczności uwzględnia się na równi ze stanowiskiem jednego sędziego.
3. W ramach oceny całkowitej juror przyznaje drużynie od 0 do 100 punktów, w tym:
  - 1) 0-60 punktów w ramach oceny indywidualnej;
  - 2) 0-30 punktów w ramach oceny drużynowej;
  - 3) 0-10 punktów w ramach werdyktu.
4. W ramach oceny indywidualnej juror punktuje następujące elementy:
  - 1) struktura wystąpienia (0-3 punktów);
  - 2) komunikacja werbalna (0-4 punktów);
  - 3) komunikacja niewerbalna (0-3 punktów);
  - 4) przyjęcie pytań lub informacji (0-2 punktów);
  - 5) wypełnienie roli danego mówcy określonej w załączniku do Regulaminu (0-3 punktów).
5. W ramach oceny drużynowej juror punktuje następujące elementy:
  - 1) spójność drużyny (0-5 punktów);
  - 2) definiowanie linii sporu (0-5 punktów);
  - 3) linia argumentacyjna drużyny (0-10 punktów);
  - 4) kontrargumentacja (0-10 punktów).

#### Organizatorzy:



krakowskie  
stowarzyszenie  
mówców

#### Projekt realizowany dzięki wsparciu:



Ministerstwo Nauki  
i Szkolnictwa Wyższego



6. W ramach werdyktu juror dzieli pomiędzy drużyny 10 punktów, nie mogąc dać remisu.
7. Punkty w ramach oceny drużynowej oraz werdyktu przyznaje się z dokładnością do 1 punktu, a w ramach oceny indywidualnej – z dokładnością do 0,5 punktu.
8. Każdy juror odejmuje od oceny całkowitej punkty za:
  - 1) odebranie głosu przez marszałka w związku z przedłużeniem wystąpienia ponad dopuszczalny czas (1 punkt);
  - 2) publiczne upomnienie przez marszałka w związku z zachowaniem naruszającym porządek debaty (2 punkty);
  - 3) argument ad personam (2 - 8 punktów – z dokładnością do 1 punktu).
9. Podczas publicznej oceny wystąpień juror wskazuje drużynę, której przyznał więcej punktów w ramach oceny całkowitej. W przypadku przyznania równej liczby punktów obu drużynom o końcowym stanowisku sędziego rozstrzyga werdykt.
10. Debatę wygrywa drużyna, za którą opowie się większość jurorów.
11. Karta oceny jurora jest jawna.

## § 12 [wyróżnienia i nagrody]

1. Nagrody główne przyznaje się za:
  - 1) zwycięstwo w Turnieju;
  - 2) drugie miejsce w Turnieju;
  - 3) trzecie miejsce w Turnieju (przyznawane ex aequo dla półfinalistów).
2. Wszyscy uczestnicy fazy finałowej otrzymują certyfikaty i nagrody.
3. Tytuł Najlepszego Mówcy przyznaje się uczestnikowi, który otrzymał najwyższą sumę punktów w ramach oceny indywidualnej w pięciu debatach wybranych w sposób najkorzystniejszy dla uczestnika. Jeżeli dwóch lub więcej uczestników uzyskało taką samą liczbę punktów, rozstrzyga dogrywka przeprowadzona na zasadach określonych w § 7 ust. 6.
4. Tytuł Drużyny „Ad Rem” przyznaje się drużynie, która otrzymała największą sumę punktów w ramach oceny drużynowej w czterech debatach wybranych w sposób najkorzystniejszy dla drużyny. W przypadku takiej samej liczby punktów rozstrzyga suma punktów uzyskana w tych debatach za linię argumentacyjną, a jeżeli to kryterium nie pozwala na rozstrzygnięcie, kolejno za spójność drużyny, definiowanie linii sporu oraz kontrargumentację.

## § 13 [naruszenia regulaminu]

1. W trakcie Turnieju drużyna może złożyć protest na naruszenie przepisów Regulaminu. Protest powinien zawierać wskazanie przepisów, które zostały naruszone, oraz zwięzłe uzasadnienie. Od oceny sędziego protest nie przysługuje.
2. Protesty rozstrzyga Kolegium jurorskie w składzie 3 jurorów wskazanych przez Organizatorów.
3. W przypadku naruszenia Regulaminu przez drużynę Organizatorzy wzywają ją do przestrzegania Regulaminu. Organizatorzy mogą zdyskwalifikować drużynę, która nie zastosuje się do wezwania.

### Organizatorzy:



### Projekt realizowany dzięki wsparciu:



Ministerstwo Nauki  
i Szkolnictwa Wyższego



W przypadku rażącego naruszenia Regulaminu Organizatorzy mogą zdyskwalifikować drużynę bez wcześniejszego wezwania do przestrzegania Regulaminu. Drużyna ponosi konsekwencje naruszenia Regulaminu przez jej członka. Decyzja w sprawie dyskwalifikacji jest ostateczna.

#### § 14 [postanowienia końcowe]

1. Organizatorzy rozstrzygają kwestie nieujęte w Regulaminie oraz dokonują wiążącej interpretacji przepisów Regulaminu.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu w przypadku wystąpienia zdarzeń nieprzewidzianych.
3. Zgłoszenie do udziału w Turnieju jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na:
  - 1) przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestników zgodnie z przepisami ustawy z 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych w celu organizacji Turnieju;
  - 2) gromadzenie, przetwarzanie i wykorzystywanie do celów marketingowych przez organizatorów zdjęć i nagrań z wizerunkiem uczestników bez konieczności każdorazowego ich zatwierdzania. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i nagrań, nieograniczone w czasie korzystanie i rozporządzanie zdjęciami i nagraniami, a w szczególności publiczne wykorzystanie zdjęć i materiałów, utrwalenie i zwielokrotniony druk, wykorzystywanie w celach marketingowych, promocyjnych, reklamowych przez organizatorów.

**Organizatorzy:**



krakowskie  
stowarzyszenie  
mówców

**Projekt realizowany dzięki wsparciu:**



Ministerstwo Nauki  
i Szkolnictwa Wyższego